**Aufgabe 1**

**Wasserfallmodell**

Zeigt ein Modell zur Vorgehensweise bei der Softwareentwicklung.

Es unterteilt sich in verschiedene Projektphasen:

**Rollen**: Auftraggeber, Projektleiter, Team

**Analyse**: Wer, wie, was, wo, womit, Dokumentation, Ergebnis: Dokumentation

**Design/Entwurf**: Mockup in Absprache mit dem Kunden, ERD, UML

**Entwicklung**: Umsetzen der Entwurfsideen, Ergebnis: Code

**Testing**: System und Code, Ergebnis: fertige Software

**Implementierung**: Produkt in Betrieb nehmen, allfällige Schulungen

**Aufgabe 2**

* Versionskontrolle
* Einleitung (grobe Beschreibung)
* Auftrag (detaillierte Beschreibung)
* Ist-Zustand → Soll-Zustand
* Schnittstellen
* Team
* Zeitplan
* Technische Anforderung
* Problemanalyse
* Anforderungen an Qualität (Qualitätsstandards / -prüfungen)
* Projektentwicklung (Wer hat wann, was getan)
* Einverständnis

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Projektplaner** | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | *Wählen Sie rechts einen Zeitraum zum Hervorheben aus. Es folgt eine Legende, die das Diagramm beschreibt.* | | | | | **Hervorgehobener Zeitraum:** | 1 |  |  | Dauer des Plans | | | |  | Tatsächlicher Start | | | | |  | % abgeschlossen | | | |  | Tatsächlich (hinter dem Plan) | | | | | | |  | % abgeschlossen (hinter dem Plan) | | | | | | | |
|  | **AKTIVITÄT** | **START DES PLANS** | **DAUER DES PLANS** | **TATSÄCHLICHER START** | **TATSÄCHLICHE DAUER** | **PROZENT ABGESCHLOSSEN** | **ZEITRÄUME** | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** | **31** | **32** | **33** | **34** | **35** |
|  | **Analyse** | 1 | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Design / Entwurf** | 1 | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Entwicklung** | 2 | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Testing** | 4 | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Implementierung** | 4 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Aufgabe 4**

**Rollen:**

**Product Owner:** Cedric Wieser

**Scrum Master:** Mario Marazza

**DevTeam:** Robert Siljevic, Jacqueline Motzer

**Ziele :**

1. Als Scrum Coach möchte ich ein Profil anlegen, um Projekte einsehen zu können
2. Als Projektleiter möchte ich ein Profil anlegen können, um Projekte in eine Projektedatenbank zu stellen
3. Als Scurm Coach möchte ich Zugang zur Projektdatenbank, um nach offenen Projekten durchsuchen
4. Als Projektleiter möchte ich nach Scrum coaches suchen, um einen passenden Scrum Coach zu finden
5. Als Scrum Coach möchte ich Kontakt zu einem Projektleiter aufnehmen, um Informationen auszutauschen
6. Als Projektleiter möchte ich Kontakt zu einem Scrum Coach aufnehmen, um Informationen auszutauschen
7. Als Projektleiter möchte ich Scrum Coaches bewerten, um ein Feedback zu geben
8. Als Scrum Coach möchte ich eine kostenlose Basisversion, um mich von der Plattform zu überzeugen
9. Als Scrum Coach möchte ich die Möglichkeit haben, die Plattform finanziell zu unterstützen, damit sich diese weiterentwickeln kann
10. Als Projektanbieter möchte ich bei erfolgreicher Vermittlung einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
11. Als Projektanbieter möchte ich beim Einstellen von Projekten einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
12. Als Scurm Coach der Scrum Coaching AG möchte ich die Plattform ebenfalls nutzen, um interne Ressourcen auszuschöpfen
13. Als Scrum Coaching AG möchten wir die Plattform nutzen, um Schulungen und Ausbildungen öffentlich zugänglich zu machen

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr** | **Aufgabe** |
| 1 | Als Projektleiter möchte ich ein Profil anlegen können, um Projekte in eine Projektedatenbank zu stellen |
| 2 | Als Scrum Coach möchte ich ein Profil anlegen, um Projekte einsehen zu können |
| 3 | Als Scurm Coach möchte ich Zugang zur Projektdatenbank, um nach offenen Projekten durchsuchen |
| 4 | Als Projektleiter möchte ich nach Scrum coaches suchen, um einen passenden Scrum Coach zu finden |
| 5 | Als Scrum Coach möchte ich Kontakt zu einem Projektleiter aufnehmen, um Informationen auszutauschen |
| 6 | Als Projektleiter möchte ich Kontakt zu einem Scrum Coach aufnehmen, um Informationen auszutauschen |
| 7 | Als Projektanbieter möchte ich bei erfolgreicher Vermittlung einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen |
| 8 | Als Projektanbieter möchte ich beim Einstellen von Projekten einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen |
| 9 | Als Scurm Coach der Scrum Coaching AG möchte ich die Plattform ebenfalls nutzen, um interne Ressourcen auszuschöpfen |
| 10 | Als Scrum Coaching AG möchten wir die Plattform nutzen, um Schulungen und Ausbildungen öffentlich zugänglich zu machen |
| 11 | Als Projektleiter möchte ich Scrum Coaches bewerten, um ein Feedback zu geben |
| 12 | Als Scrum Coach möchte ich eine kostenlose Basisversion, um mich von der Plattform zu überzeugen |
| 13 | Als Scrum Coach möchte ich die Möglichkeit haben, die Plattform finanziell zu unterstützen, damit sich diese weiterentwickeln kann |

**Formulieren der 2 höchst priorisierten User Stories**

1. Datenbank erstellen
   1. ERD erstellen
   2. DB erstellen
   3. Tabellen erstellen (ScrumCoaches, Projektanbieter, Projekte, Bewertungen, Kurse ScrumCoaching AG)
2. HTML Grundseite – Landing Page
   1. Auf Landing Page – 2 Buttons mit jeweils Scrum Coach oder Projektanbieter Registrierung Button
3. DB einbinden
4. Registrierungsformular Scrum Coach
   1. Felder: Vorname, Name, Geschlecht (DropDown), Email, Passwort, Passwort Bestätigung, (letzte Projekte/Referenzen), DOB (Date), Profilbild
   2. Buttons: Submit (highlighted), Reset
5. Registrierungsformular Projektanbieter
   1. Felder: Vorname, Name, Geschlecht, DOB(Date), Email, Passwort, Passwort Bestätigung, Firma
   2. Button: Submit (highlighted), Reset
6. Validation
   1. RegEx, Rules, Fehlerdialog